

City Hunt

Spelregels

Algemene informatie 'CityHunt'

Verschillende rollen

1. Voortvluchtigen

- Doel: Door middel van het behalen van opdrachten extractie-informatie krijgen en ontsnappen aan de Hunters door op tijd bij de extractielocatie te komen.
- Met wie: In een team van minimaal 3 en maximaal 8 personen.
- Hoe: Te voet.

2. Hunters

- Doel: Zoveel mogelijk voortvluchtigen oppakken en achter slot en grendel zetten.
- Met wie: Aantal Hunters is afhankelijk van het aantal voortvluchtigen.
- Hoe: Te voet en met behulp van een auto met chauffeur waarmee ze van A naar B kunnen worden gebracht.

3. Het controleteam

- Doel: Onafhankelijk en objectief zowel de voortvluchtigen als de Hunters van informatie voorzien en controleren of de voortvluchtigen en de Hunters zich wel aan de regels houden.
- Met wie: Aantal controleleden is afhankelijk van het aantal voortvluchtigen.
- Hoe: M.b.v. mobiele communicatie en door het volgen van de locaties van zowel de Hunters als de voortvluchtigen.

4. Chauffeurs (zijn onderdeel van het controleteam)

- Doel: Onafhankelijk en objectief de Hunters van plaats A naar plaats B verplaatsen en de opgepakte voortvluchtigen ophalen en naar de 'gevangenis' brengen. De chauffeurs dienen zich ten alle tijden aan alle verkeersregels te houden.
- Met wie: Aantal chauffeurs is afhankelijk van het aantal voortvluchtigen.

Begintijd

Alle voortvluchtigen verzamelen zich tussen **18.00 en 18.30 uur** op de verzamellocatie. De verzamellocatie wordt via Whatsapp bekend gemaakt. Het is van groot belang dat iedereen er **uiterlijk 18.30 uur** is, zodat alle teams compleet zijn en na de nodige instructies en essentiële informatie en benodigheden om **19.00 uur** vanaf de startlocatie kunnen starten!

Het spel in het kort

- De voortvluchtigen krijgen (ruim) voor aanvang van het spel de nodige informatie via Whatsapp.
- De Cityhunt start voor de voortvluchtigen op een voor hen (en voor de Hunters) onbekende startlocatie.
- Op de verzamellocatie ontvangen de voortvluchtigen een veiligheidshesje in hun teamkleur. Dit hesje houdt je de hele vlucht aan en moet zichtbaar blijven.
- Daarnaast is het verstandig dat de voortvluchtigen soepele kleding aantrekken waarbij rekening wordt gehouden met het weer op de dag van de Cityhunt.
- Om **precies 19.00 uur** worden de voortvluchtigen vrijgelaten en moeten ze wegwezen van de startlocatie, omdat de Hunters deze startlocatie per direct ook zullen ontvangen.
- Na enige tijd ontvangen de voortvluchtigen van het controleteam per Whatsapp een bericht naar welke locatie ze zich moeten verplaatsen voor de eerste opdracht.
- Telkens wanneer het team bij de locatie van een opdracht is sturen zij een groepsselfie van hen op de locatie door naar het controleteam en dan ontvangen zij de opdracht die ze daar moeten doen. Iedereen van het team die nog op de vlucht is, moet op deze groepsselfie staan.

- Wanneer ze de opdracht behalen ontvangen ze van het controleteam extractie-informatie. Na het doen van een opdracht volgt een nieuwe locatie voor de volgende opdracht via Whatsapp.
- De Hunters ontvangen van het controleteam om het half uur de locaties van de deelnemende teams. Zij proberen de voortvluchtigen op te sporen en weer achter slot en grendel te zetten. Een kwartier voor de extractie ontvangen de Hunters voor de laatste keer de live locaties van de voortvluchtigen en worden de Hunters op de hoogte gebracht in welke wijk/gebied de extractielocatie zich bevindt.
- De teams die aan de Hunters weten te ontsnappen en op tijd (**exact om 22:00 uur**) de extractielocatie weten te vinden, winnen het spel. Rond 21:58 uur verschijnt er iets op de extractielocatie dat je moet aantikken om te winnen. In je teamgroepsapp krijg je rond die tijd te horen wat je moet aantikken.

Andere informatie

- Tijdens het spel Cityhunt worden er foto's en beeldmaterialen gemaakt. Het is mogelijk dat u door deelname aan het spel Cityhunt op deze foto's of beeldmaterialen staat, welke gebruikt wordt voor (social) media.
- Tijdens het spel ontvangen de voortvluchtigen een foto van de Hunters. Wij willen erop wijzen dat na afloop van het spel deze foto verwijderd dient te worden.
- Tijdens het spel ontvangen de Hunters screenshots van de locaties van de voortvluchtigen. Wij willen erop wijzen dat na afloop van het spel deze screenshots verwijderd dienen te worden.

Regels voor de voortvluchtigen

Onmisbare tips

- Je mobiel is van groot belang voor het ontvangen van berichten en codes vanuit het controleteam. Zorg ervoor dat deze voor aanvang van het spel volledig is opgeladen en neem eventueel een powerbank mee.

Regels m.b.t. de vlucht

- De vlucht vindt plaats op openbare plekken en ruimten in de buitenlucht (bijv. wegen, parken, speeltuinen etc.) binnen de plaatsnaamborden van Dokkum. Je mag je bijvoorbeeld dus NIET verschuilen in huizen of tuinen van mensen of enig ander privégebied. Ook mag je NIET naar binnen gaan in winkels, cafés en restaurants. Ten slotte mag je je ook NIET verplaatsen door het water. Uitzondering op deze regels is dat je wel even naar de WC mag bij iemand of ergens, maar dit moet je wel even doorgeven aan het controleteam.
- Je mag maximaal 10 minuten op één plek blijven. Daarna moet je je verplaatsen en dit betekent dus niet dat je drie meter verderop je weer 10 minuten stilhoudt. Het controleteam kan dit in de gaten houden m.b.v. de locatie.
- Je krijgt een veiligheidshesje in de kleur van je team. Dit hesje moet ten alle tijden zichtbaar zijn.
- Je mag zelf weten welke kleren je aan doet tijdens je vlucht. Zorg in ieder geval voor goede schoenen waar je lang op kunt lopen.
- Je doet als team mee aan de vlucht en je doet de opdrachten samen.
- Je blijft altijd lid van het team waarbij je ingedeeld bent en je mag dus niet overstappen naar een ander team.
- Je ontvangt als team een foto van de Hunters. Op deze foto staat/staan ook de auto(s) waarmee de Hunters van A naar B kunnen worden gebracht.

Regels m.b.t. locatie delen

- Alle mensen met data/4G delen ten alle tijde hun locatie via Whatsapp in je beschermde teamgroepsapp met het controleteam. Dit betekent dat je locatie en data/4G op je mobiel aan zullen moeten staan gedurende de vlucht. (De beschermde teamgroepsapps zullen worden aangemaakt. In deze app wordt ook uitgelegd hoe je gemakkelijk je locatie deelt).
- Voor aanvang van het spel moeten de voortvluchtigen de profielfoto in Whatsapp veranderen in de kleur van hun team (zo ziet het controleteam via de locatie gemakkelijk waar elk team zich bevindt). In de beschermde teamgroepsapp krijg je je kleur toegestuurd.
- Om het half uur maakt het controleteam een screenshot van de locaties van de verschillende teams. Deze screenshots worden door het controleteam doorgestuurd naar de Hunters. Via Whatsapp word je door het controleteam op de hoogte gebracht wanneer je locatie is verstuurd naar de Hunters.
- Je hebt als team recht om één keer de locatie van de Hunters op te vragen bij het controleteam. Je kunt van deze mogelijkheid gebruik maken tot 21.30 uur.
- De voortvluchtigen mogen niet zelf contact opnemen met de Hunters of andere voortvluchtigen en ze mogen ook niet zelf achter de locatie van andere voortvluchtigen of Hunters proberen te komen. Onderling (telefonisch)contact tussen de verschillende teams is dus **NIET** toegestaan. Het enige waar je je mobiel voor mag gebruiken is voor opdrachten, de extractielocatie, voor contact met je team en voor contact met het controleteam. (Je mag dus bijvoorbeeld wel Google of Google Maps gebruiken).

Regels m.b.t. hulp van burgers

- Bij het oplossen van opdrachten en raadsels mag je de hulp van burgers inschakelen. Je mag alleen niet bij deze burgers in het huis, de tuin of een ander privégebied je schuilhouden en daar de opdracht maken. Het maken van de opdrachten en raadsels doe je in openbare gebieden.
- Je mag burgers vragen of ze Hunters hebben gezien.
- Je mag **NIET** liften.

Regels m.b.t. veiligheid

- **Veiligheid staat altijd voorop.** Dit betekent dat je bij een eventuele vlucht voor de Hunters niet zomaar de weg mag oversteken of rennen. Je dient je ten alle tijden te houden aan **alle verkeersregels.**
- Je denkt om het verkeer, andere weggebruikers en **om elkaar als team.**
- Als je bent opgepakt door de Hunters dan word je met de auto opgehaald en naar de 'gevangenis' gebracht. Gedurende deze autorit draag je een gordel.

Regels m.b.t. eventuele arrestatie door de Hunters

- Je bent opgepakt/af als je door de Hunters wordt getikt/gepakt. De regel hierbij is als volgt: Wanneer er **fysieke aanraking** is geweest, ben je af en zul je je moeten overgeven aan de Hunters. Je mag daarna niet opnieuw wegrennen.
- Je wordt na de arrestatie meteen opgehaald en naar de 'gevangenis' gebracht. Gedurende de rest van het spel zul je in de 'gevangenis' moeten blijven. Vanuit de 'gevangenis' mag je de rest van je team helpen en ondersteunen met bijvoorbeeld het maken van opdrachten. Je mag alleen je eigen team helpen en geen andere teams.
- Bij de arrestatie zul je je aantekeningen/papieren moeten afstaan aan de Hunters. Je mobiel en tas mogen niet door de Hunters worden ingenomen of bekeken.
- Wanneer van een team bijvoorbeeld twee leden worden opgepakt en de andere twee ontkomen, mogen de twee voortvluchtigen die ontkomen zijn de vlucht voortzetten.

Regels m.b.t. een kans maken om te mogen ontsnappen uit de 'gevangenis'

- Als je bent opgepakt, kom je in de 'gevangenis' terecht. Gedurende de rest van spel zul je daar moeten blijven.
- Elke voortvluchtige die om 20:45 uur in de 'gevangenis' zit, maakt kans om te mogen ontsnappen en de vlucht weer voort te zetten. Dit noemen we het ontsnappingsspel. Hoe gaat dit ontsnappingsspel in z'n werk:
 - Om 20:45 uur wordt er gekeken welke voortvluchtigen er in de 'gevangenis' zitten. (Ben je om 20:45 uur wel opgepakt maar nog niet in de 'gevangenis', mag je helaas niet deelnemen aan het ontsnappingsspel).
 - Van elk team waarvan voortvluchtigen in de 'gevangenis' zitten, krijgt per team één voortvluchtige de kans om deel te nemen aan het ontsnappingsspel. Bevinden er bijvoorbeeld drie voortvluchtigen uit één team zich in de 'gevangenis', dan bepalen deze drie voortvluchtigen met elkaar wie van deze drie deel gaat nemen aan het ontsnappingsspel.
 - De geselecteerde voortvluchtigen per team die op dat moment in de 'gevangenis' zitten, gaan tegen elkaar strijden in het ontsnappingsspel.
 - De voortvluchtigen die tegen elkaar gaan strijden, moeten allemaal een opdracht uitvoeren. De voortvluchtige die het ontsnappingsspel wint mag uit de 'gevangenis' ontsnappen en de vlucht weer voortzetten.

- De winnaar van het ontsnappingsspel mag te voet weer verder gaan met de vlucht, maar mag ook gebruik maken van een chauffeur die hem/haar bijvoorbeeld weer bij het team brengt. Een voortvluchtige onder de 16 jaar wordt altijd met een chauffeur terug naar het team gebracht. Een voortvluchtige onder de 16 jaar die één op één gekoppeld is mag zowel te voet als met de auto.
- Zodra de winnaar van het ontsnappingsspel weer op de vlucht is, moet hij/zij ook weer op de groepselfie komen te staan voor het ontvangen van nieuwe opdrachten.
- Voorbeeld ter verduidelijking:
Om 20:45 uur bevinden er zich 12 voortvluchtigen in de 'gevangenis'. 3 van team rood, 2 van team geel, 1 van team groen, 4 van team blauw en 2 van team paars. Per team moet er nu één voortvluchtige worden geselecteerd om deel te nemen aan het ontsnappingsspel. Van team groen is er maar één voortvluchtige, dus diegene doet automatisch mee. De andere teams zullen zelf iemand moeten selecteren. Het ontsnappingsspel gaat nu worden gespeeld met de geselecteerde voortvluchtigen. Stel dat de geselecteerde voortvluchtige van team blauw het ontsnappingsspel wint, dan betekent dit dat deze voortvluchtige ontsnapt. Deze voortvluchtige mag niet iemand anders uit team blauw aanwijzen om te ontsnappen. De winnaar van het ontsnappingsspel ontsnapt. De voortvluchtige van team blauw is nu weer op de vlucht en moet dus ook weer op de groepselfies komen te staan.
- In het geval dat je bent gekoppeld en je wint het ontsnappingsspel, dan mag zowel jij als degene aan wie je bent gekoppeld ontsnappen.

Regels m.b.t. voortvluchtigen jonger dan 16 jaar

- Voorbeeld 1: een jongere van bijv. 14 jaar oud kan alleen meedoen aan CityHunt als hij gekoppeld is aan een oudere/volwassene mits wij als CityHunt een schriftelijke toestemming van de ouder/verzorger hebben. Deze koppeling betekent dat wanneer de één wordt opgepakt, de ander automatisch ook is opgepakt.
- Voorbeeld 2: een groepje jongeren van bijv. 14 jaar oud kan alleen meedoen onder verantwoordelijkheid en begeleiding van een ouder/volwassene, mits wij als CityHunt een schriftelijke toestemming van de ouders/verzorgers van deze jongeren hebben. De ouder/volwassene die meedoet aan het spel kan gedurende de vlucht niet worden opgepakt. De jongeren kunnen hierdoor net zo lang doorspelen totdat alle jongeren zijn opgepakt of tot dat de jongen het gehaald hebben.

Consequenties bij het niet houden aan de regels

- Houd je je niet aan één van de hierboven beschreven regels, dan ontvangen de Hunters per direct jouw locatie via het controleteam.
- Wanneer je de regels dusdanig overtreedt, behoudt CityHunt het recht om je uit het spel te zetten.

Regels voor de Hunters

Onmisbare tips

- Je mobiel is van groot belang voor het communiceren met medehunters en voor het ontvangen van de locaties van de voortvluchtigen via het controleteam. Zorg ervoor dat deze voor aanvang van het spel volledig is opgeladen en neem eventueel een powerbank mee.

Algemene regels

- De Hunters hebben recht op informatie over de teams en de leden van deze teams. Voor aanvang van het spel ontvangen de Hunters een overzicht van de teamindelingen en de foto's van de voortvluchtigen op papier.
- De Hunters bevinden zich voor aanvang van het spel op 15 minuten loopafstand van het centrum.
- De Hunters ontvangen om klokslag 19.00 uur de startlocatie van alle voortvluchtigen via het controleteam.
- Na 15 minuten, dus om 19.15 uur, vertrekt het eerste Hunterteam te voet. Afhankelijk van het aantal voortvluchtigen vertrekt er daarna om de 5 minuten een ander Hunterteam te voet. Een Hunterteam bestaat uit twee Hunters.

Regels m.b.t. verplaatsing Hunters

- De Hunters gaan te voet op jacht en mogen onderling met elkaar communiceren en plannen beramen. De Hunters mogen rennend of lopend achter voortvluchtigen aan gaan.
- De Hunters kunnen gebruik maken van een auto met chauffeur die ze van A. naar B. kan brengen. Gedurende deze autoritten dragen de Hunters een gordel. De chauffeur is onderdeel van het controleteam en kan worden opgebeld door de Hunters met de vraag om verplaatsing. De chauffeur zoekt GEEN voortvluchtigen, maar dient enkel om de Hunters te verplaatsen. Daarnaast kan deze chauffeur ook opgepakte voortvluchtigen naar de 'gevangenis' brengen.
- De Hunters mogen evt. een drone inzetten. Deze kan worden ingezet tot 21.30 uur.

Regels m.b.t. delen en ontvangen van de locaties

- Alle Hunters delen ten alle tijde hun locatie via Whatsapp in een beschermde teamgroepsapp met het controleteam. (De beschermde teamgroepsapps zullen worden aangemaakt. In deze app wordt ook uitgelegd hoe je gemakkelijk je locatie deelt).
- De Hunters ontvangen via het controleteam elk half uur de live locaties van de deelnemende teams en nog een keer een kwartier voor tijd. De tijden waarop de Hunters de live locaties krijgen zijn: 19:30 uur – 20:00 uur – 20:30 uur – 21:00 uur – 21:30 uur. Om 21:45 uur ontvangen de Hunters voor de laatste keer de live locaties van de voortvluchtigen en worden de Hunters op de hoogte gebracht van de wijk/gebied waar de extractielocatie zich bevindt.
- De Hunters ontvangen van het controleteam een bericht wanneer hun locatie met een team wordt gedeeld. Hierbij wordt niet verteld welk team de locatie heeft aangevraagd.
- De Hunters mogen NIET zelf contact opnemen met de voortvluchtigen of op andere manieren achter de locatie van de voortvluchtigen proberen te komen.

Regels m.b.t. hulp van burgers

- De Hunters mogen hulp van burgers inschakelen door deze te ondervragen (Bijv. "Hebben jullie mensen met blauwe hesjes gezien?"). Maar deze burgers mogen later niet telefonisch contact opnemen met de Hunters.

- De Hunters mogen burgers niet achter voortvluchtigen aan laten gaan of voortvluchtigen door burgers laten oppakken. De Hunters mogen burgers ook niet vragen om mee te zoeken naar voortvluchtigen.
- Hunters mogen NIET bij burgers in huizen, tuinen of andere privégebieden komen.

Regels m.b.t. veiligheid

- **De veiligheid staat altijd voorop.** Dit betekent dat je bij een eventuele achtervolging niet zomaar de weg mag oversteken of rennen.
- Je denkt om het verkeer, andere weggebruikers en **om elkaar als team.**
- De Hunters houden zich ten alle tijden aan **alle verkeersregels.**

Regels m.b.t. eventuele arrestatie

- De Hunters pakken voortvluchtigen op door ze letterlijk te pakken/tikken. Bij **fysieke aanraking** is een voortvluchtige af en moet de voortvluchtige zich overgeven.
- De Hunters bellen een chauffeur met de mededeling dat ze voortvluchtigen hebben opgepakt. Deze chauffeur brengt de opgepakte voortvluchtigen direct naar de 'gevangenis' waar de voortvluchtigen gedurende de rest van het spel moeten blijven.
- De Hunters mogen niet opzoek gaan naar andere teams als ze voortvluchtigen hebben opgepakt. Deze voortvluchtigen moeten eerst door een chauffeur worden opgehaald. Daarna kunnen de Hunters weer nieuwe voortvluchtigen gaan zoeken.
- De Hunters mogen de opgepakte voortvluchtigen ondervragen.
- De Hunters mogen papieren/aantekeningen van de opgepakte voortvluchtigen in beslag nemen. Hunters mogen de telefoon of tas van opgepakte voortvluchtigen niet bekijken en ook niet in beslag nemen.
- De Hunters krijgen van het controleteam te horen wie het ontsnappingsspel heeft gewonnen en dus weer op de vlucht is.

Consequenties bij het niet houden aan de regels

- Houden de Hunters zich niet aan de bovenstaande regels, dan krijgt het betreffende Hunterteam een tijdstraf van een kwartier waarin ze niet mogen jagen.
- Wanneer een Hunter de regels dusdanig overtreedt, behoudt CityHunt het recht om je uit het spel te zetten.

Metslawier, 16 januari 2023